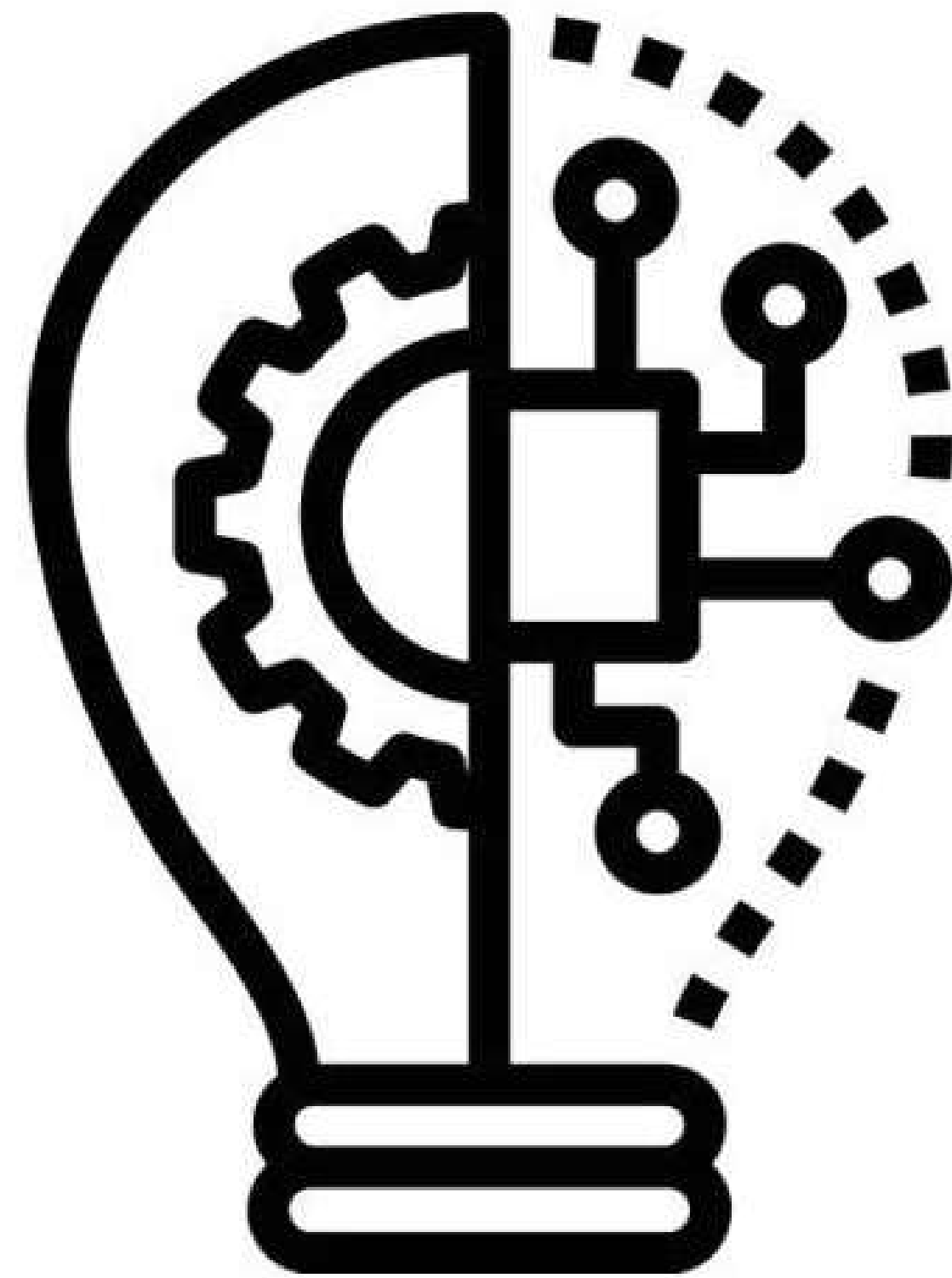


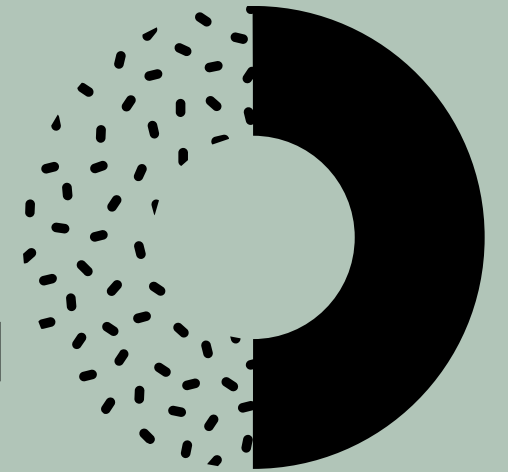
# IZVJEŠĆE O RADU UDRUGE STEAM CENTAR ZA 2025. GODINU

**S**  **T**  **E**  **A**  **M** 

**CENTAR**



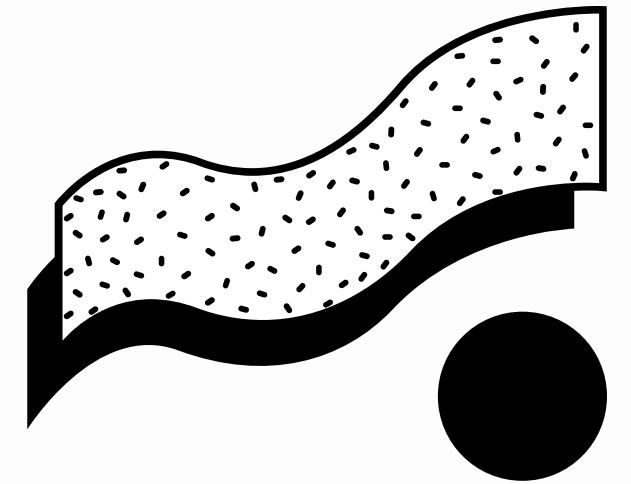
# CILJEVI UDRUGE



- popularizirati i provoditi odgojno-obrazovne i obrazovne aktivnosti iz STEAM područja (znanosti, tehnologije, inženjerstva, umjetnosti i matematike)
- osigurati dostupnost aktivnosti iz STEAM područja
- osvještavati javnost o važnosti kvalitetnog provođenja slobodnog vremena
- poticati cjeloživotno obrazovanje
- osvještavati javnost te poticati kreativan pristup poučavanju u sklopu formalnog i neformalnog odgoja i obrazovanja djece i mladih
- poticati kreativnost i stvaralaštvo djece i mladih
- ostvarivati suradnju i umrežavanja na lokalnoj, nacionalnoj i međunarodnoj razini
- poticati volonterstvo, aktivan angažman i participaciju u zajednici
- poticati djelovanje u skladu s ciljevima održivog razvoja.
- promicati društvene solidarnosti
- promicati nenasilje i mir



# TIM UDRUGE U 2025. GODINI



UDRUGU ZASTUPAJU:

Marina Dokić, mag.prim.educ.,  
predsjednica Udruge

Hrvoje Mikulić, mag.ing.el.,  
dopredsjednik Udruge

REDOVNI ČLANOVI UDRUGE:

Hrvoje Mikulić, mag.ing.el.

Valentina Tomić, mag.psych.

Marija Gregurić, mag.prim.educ.

Doris Kopf, mag.chem.

## Broj članova korisnika

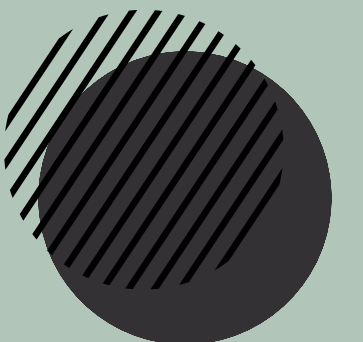
11

11 članova korisnika uključeno je u STEAM programe koji su se odvijali četvrtkom u razdoblju od 1. siječnja do 31. prosinca 2025. godine.

## Broj zaposlenika

2

Tijekom 2025. godine u udruzi je zaposlena Marina Dokić na neodređeno puno radno vrijeme i Doris Kopf kroz 6 mjeseci na određeno nepuno te kroz 4 mjeseca na određeno puno radno vrijeme.



**Broj  
volontera**

**50**

**Broj  
volonterskih  
sati**

**201,5**

# **VOLONTERI**

Volonteri su bili uključeni u sklopu 6 volonterskih mjesta: asistent/ica u provedbi edukacija za učitelje, asistent/ica u provedbi radionica za djecu, asistent/ica u pripremi i koordinaciji STEAM festivala, asistent/ica u pripremi i provedbi aktivnosti za djecu, voditelj/ica aktivnosti za djecu, voditelj/ica STEAM aktivnosti za roditelje.



Upalila  
mi se  
lampica

A group of children and adults are gathered in a park-like setting, engaged in an outdoor activity. In the foreground, large, colorful, 3D letters spell out 'STEAM'. The letters are: 'S' (blue), 'T' (blue), 'E' (red), 'A' (yellow), and 'M' (orange). The background shows a paved path, green grass, trees, and a building. A woman in a white shirt and light-colored pants stands on the right, looking towards the group. Several children are sitting on the ground, and some are wearing backpacks. A man in a dark shirt is standing near a group of children. A woman in a grey dress is pushing a stroller. The scene is bright and sunny, suggesting a pleasant day outdoors.

# STEAM

**PROJEKTI UDRUGE**

# STEAM FEST (2024./2025.)



**STEAM** *fest*

**Financira:**

Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

**Sredstva za provedbu:**

19.561,33 eura

**Partneri:**

Osnovna škola "Mladost" Osijek

Laskói Általános Iskola – Osnovna škola Lug

Osnovna škola Cvjetno

# STEAM FEST (2024./2025.)



## Ciljevi:

Opći cilj projekta je povećati dostupnost odgoja i obrazovanja za STEAM na području Osječko-baranjske županije kod djece od 6 do 10 godina izvan redovitog odgojno-obrazovnog sustava.

Specifični ciljevi su:

1. Povećati broj STEAM aktivnosti, kao i broj djece od 6 do 10 godina uključene u iste aktivnosti, u Osječko-baranjske županije kroz radionice, STEAM projekte i STEAM festival.
2. Ojačati kapacitete učitelja za implementaciju STEAM sadržaja u nastavu.
3. Razvijati vještine kritičkog promišljanja i rješavanja problema, kao i druge vještine i kompetencije djece od 6 do 10 godina u STEAM području.

# STEAM FEST (2024./2025.)



Trajanje: 14.11.2024. - 31.7.2025.

Korisnici: djeca u dobi od 6 do 10 godina

Aktivnosti provedene u 2025. godini:

- edukacije učitelja o implementaciji STEAM sadržaja u nastavu
- radionice za djecu uvoda u osnovne koncepte kodiranja bez ekrana
- izrada STEAM razrednih projekata i mentoriranje nastavnika
- organizacija STEAM festivala “STEAM fest”
- provedba STEAM festivala
- evaluacija projekta

# STEAM FEST (2024./2025.)



## Rezultati:

- održane 2 edukacije za učiteljice razredne nastave o implementaciji STEAM sadržaja u nastavu
- educirano 7 učiteljica razredne nastave
- održano 7 radionica u 3 partnerske osnovne škole
- 125 djece sudjelovalo na radionicama iz STEAM područja
- održano 10 mentorskih konzultacija
- projekt promoviran na društvenim mrežama kroz 30 objava
- uključeno 49 volontera u raznim aktivnostima
- izrađen 21 razredni STEAM projekt koristeći Micro:bit
- održana 21 radionica i 10 demonstrativnih aktivnosti u sklopu STEAM festivala
- 75 djece uključeno u aktivnosti na STEAM festivalu

# KLIK ZA SIGURNOST

## Financira:

Ministarstvo demografije i useljenišтва

## Sredstva za provedbu:

13.002,68 eura

## Partner:

Osnovna škola Darda

## Trajanje:

1.12.2024. - 30.11.2025.

## Korisnici:

djeca - učenici od 5. do 8. razreda i roditelji  
učenika od 5. do 8. razreda



# KLIK ZA SIGURNOST



## Ciljevi:

Opći cilj projekta je poboljšati kvalitetu života djece i roditelja iz općine Darda.

Specifični ciljevi su:

1. Povećati broj aktivnosti za djecu od 5. do 8. razreda i njihove roditelje usmjerenih na razvoj digitalnih kompetencija i prevencije elektroničkog nasilja.
2. Povećati broj roditelja i djece uključene u aktivnosti usmjerene na razvoj digitalnih kompetencija i prevencije elektroničkog nasilja.
3. Uspostaviti partnerstvo s osnovnom školom kako bi zajednički pružili podršku roditeljima i djelovali u smjeru prevencije elektroničkog nasilja.

# KLIK ZA SIGURNOST



## Aktivnosti provedene u 2025. godini:

- predavanja za roditelje
- kreiranje i tisak brošura za roditelje
- radionice za predstavnike učenika od 5. do 8. razreda
- radionice za djecu koje provode djeca
- izložba učeničkih radova
- nagradni natječaj za najbolje postere
- izbor najboljih postera i tisak
- snimanje i montaža video uratka
- mrežna kampanja
- završni događaj projekta – Dan sigurnosti na internetu
- evaluacija projekta

# KLIK ZA SIGURNOST



## Rezultati:

- održana 4 predavanja za roditelje (Medijska pismenost, Elektroničko nasilje, Utjecaj digitalnih tehnologija na mentalno zdravlje djece, Kako zaštititi djecu od opasnosti na internetu)
- 47 roditelja sudjelovalo na predavanjima
- održano 6 radionica za predstavnike razreda
- održano 11 radionica za djecu od strane vršnjaka
- 141 učenik sudjelovao na radionicama od strane vršnjaka
- izrađena brošura za roditelje i tiskana u 250 primjeraka
- tiskano 250 letaka za učenike s informacijama s radionica na kojima su sudjelovali predstavnici razreda
- održana izložba sa 117 učeničkih radova

# KLIK ZA SIGURNOST



## Rezultati:

- 180 djece i 100 roditelja pogledalo izložbu radova
- proveden nagradni natječaj za izbor najuspješnijih postera
- zaprimljeno 66 radova na nagradni natječaj
- nagrađeno 12 radova – postera u sklopu natječaja
- tiskana 24 postera i postavljena na javnim površinama za oglašavanje općine Darda
- provedena mrežna kampanja pod nazivom „Klik za sigurnost“
- 22.10.2025. održan završni događaj projekta – Dan sigurnosti na internetu
- provedeno 10 aktivnosti za djecu i roditelje u sklopu završnog događaja
- 100 djece i 30 roditelja sudjelovalo u završnom događaju

# STEAMONOMIJA - PROJEKT RAZVIJANJA FINANCIJSKE PISMENOSTI DJECE KROZ STEAM AKTIVNOSTI

**Financira:**  
Grad Osijek

**Sredstva za provedbu:**  
1.000,00 eura

**Trajanje:**  
1.8.2025. - 31.12.2025.

**Korisnici:**  
djeca u dobi od 6 do 10 godina s područja  
Osijeka i okolice



# STEAMONOMIJA - PROJEKT RAZVIJANJA FINANCIJSKE PISMENOSTI DJECE KROZ STEAM AKTIVNOSTI



## Ciljevi:

Opći cilj projekta je unaprijediti financijsku pismenost djece na području grada Osijeka.

## Specifični ciljevi:

1. Povećati broj aktivnosti za djecu od 6 do 10 godina o financijskoj pismenosti kroz STEAM aktivnosti.
2. Usvajati znanja i vještine kroz koje će djeca razvijati navike odgovornog upravljanja novcem.
3. Promovirati važnost uključivanja djece u aktivnosti financijske pismenosti.

# STEAMONOMIJA - PROJEKT RAZVIJANJA FINANCIJSKE PISMENOSTI DJECE KROZ STEAM AKTIVNOSTI



## Aktivnosti:

- priprema projektnih aktivnosti
- provedba radionica za djecu u školama
- organizacija događaja povodom Svjetskog dana štednje
- evaluacija aktivnosti

# STEAMONOMIJA - PROJEKT RAZVIJANJA FINANCIJSKE PISMENOSTI DJECE KROZ STEAM AKTIVNOSTI



## Rezultati:

- održano 12 radionica financijskog opismenjivanja u osnovnim školama na području grada Osijeka za djecu od 6 do 10 godina – učenike razredne nastave
- 245 djece uključeno u radionice financijskog opismenjivanja kroz STEAM aktivnosti u školama
- 2.11.2025. organiziran događaj “Dan štednje – STEAM avantura” povodom Svjetskog dana štednje
- održano 5 aktivnosti za djecu od 6 do 10 godina u sklopu događaja
- 10 djece uključeno u aktivnosti u sklopu događaja povodom Svjetskog dana štednje
- promovirane aktivnosti i projekt kroz 20 objava
- ostvarena suradnja s 4 osnovne škole kroz provedbu radionica (OŠ “Mladost” Osijek, OŠ Frana Krste Frankopana Osijek, OŠ Ivana Filipovića Osijek, OŠ “Retfala” Osijek)

# KROZ STEAM DO FINANCIJSKE PISMENOSTI

**Financira:**

Osječko-baranjska županija

**Sredstva za provedbu:**

653,16 eura

**Trajanje:**

1.8.2025. - 31.12.2025.

**Korisnici:**

djeca od 7 do 10 godina s  
područja Osječko-baranjske županije  
(Osijek, Darda, Čepin, Antunovac)



# KROZ STEAM DO FINANCIJSKE PISMENOSTI



## Ciljevi:

1. Povećati broj aktivnosti za djecu u dobi od 7 do 10 godina kroz koje će unaprijediti financijsku pismenost s naglaskom na uključenje djece u nepovoljnom položaju u aktivnosti.
2. Povećati interes djece za aktivnostima financijske pismenosti kroz STEAM aktivnosti.
3. Promovirati važnost uključanja djece u aktivnosti financijske pismenosti.

# KROZ STEAM DO FINANCIJSKE PISMENOSTI



## Aktivnosti:

- priprema projektnih aktivnosti
- provedba radionica za djecu
- evaluacija aktivnosti

# KROZ STEAM DO FINANCIJSKE PISMENOSTI



## Rezultati:

- 50 djece uključeno u radionice financijskog opismenjavanja kroz STEAM aktivnosti
- 16 radionica održano u 4 općine na području Osječko-baranjske županije (Darda, Osijek, Čepin, Antunovac)
- promovirane radionice i projekt kroz 16 objava
- ostvarena suradnja s Udrugom roditelja djece s odstupanjem od očekivanog psihomotornog razvoja OSMIJEH iz Darde, s Centrom za pružanje usluga u zajednici Klasje Osijek, s Centrom za kulturu i Knjižnicom iz Čepina te Osnovnom školom Antunovac kroz dodjelu prostora za održavanje

# YOUTH STEAM CAPACITY BUILDER (KA210)

## Financira:

Europska unija, Agencija za mobilnost i programe  
Europske unije

## Sredstva za provedbu:

60.000,00 eura

## Partner:

Novosadski edukativni centar (Srbija)

## Trajanje:

1.9.2025. - 30.11.2026.



AGENCIJA ZA  
MOBILNOST I  
PROGRAME EU



**Novosadski  
Edukativni  
Centar**



**Sufinancira  
Europska unija**

# YOUTH STEAM CAPACITY BUILDER (KA210)



ERASMUS+  
**YOUTH  
STEAM**  
CAPACITY BUILDER

## Ciljevi:

1. Poboľšati organizacijske mogućnosti u digitalnom STEAM obrazovanju razvijanjem održivih unutarnjih struktura, kreiranjem okvira digitalnih kompetencija specifičnih za organizacije za rad s mladima, dizajniranje alata za implementaciju i uspostavljanje protokola za prekograničnu razmjenu znanja.
2. Unaprijediti kapacitete članova organizacija i volontera u području naprednih metodologija digitalnog obrazovanja i specijaliziranih tehnika STEAM facilitacije, istovremeno stvarajući program certificiranja za internu izgradnju kapaciteta.

# YOUTH STEAM CAPACITY BUILDER (KA210)



ERASMUS+

YOUTH  
STEAM

CAPACITY BUILDER

## Ciljevi:

3. Razviti inovativne STEAM obrazovne izvore, uključujući digitalni repozitorij za trening osoblja, modularni kurikulum primjenjiv različitim demografijama mladih i alate za mjerenje obrazovnog utjecaja i učinkovitosti.
4. Uspostaviti održive sustave upravljanja znanjem kroz međuorganizacijsko mentorstvo, digitalne platforme i procedure osiguranja kvalitete obrazovnih programa.



# DJELUJEM LOKALNO ZA BOLJE GLOBALNO

## Financira:

Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

## Sredstva za provedbu:

26.000,00 eura

## Partneri:

Udruga Rame uz rame, Općina Čepin

## Trajanje:

1.10.2025. - 30.9.2027.



**DJELUJEM  
LOKALNO  
ZA BOLJE  
GLOBALNO**

# DJELUJEM LOKALNO ZA BOLJE GLOBALNO



## Ciljevi:

Opći cilj projekta je poboljšati kvalitetu života mladih na područje općine Čepin.

Specifični ciljevi:

1. Povećati broj aktivnosti za mlade na području općine Čepin kroz koje se promovira važnost očuvanja ruralnih područja u kontekstu klimatskih promjena.
2. Povećati broj mladih uključenih u kreiranje sadržaja za mlade s područja općine Čepin o važnosti djelovanja po pitanju smanjenja negativnih utjecaja na klimu i život zajednice.
3. Uspostaviti suradnje s različitim dionicima u zajednici u svrhu djelovanja na podizanju kvalitete života mladih s područja općine Čepin.

# DJELUJEM LOKALNO ZA BOLJE GLOBALNO



## Korisnici:

mladi u dobi od 15 do 29 godina  
s područja općine Čepin

## Aktivnosti provedene u 2025. godini:

- priprema projekta
- radionice za mlade – očuvanje zajednice i klimatske promjene

# STEAM FEST 2025./2026.

## Financira:

Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

## Sredstva za provedbu:

18.968,73 eura

## Partneri:

Osnovna škola "Mladost" Osijek

Osnovna škola Bilje

Laskói Általános Iskola – Osnovna škola Lug

STEAM *fest*



REPUBLIKA HRVATSKA  
Ministarstvo znanosti,  
obrazovanja i mladih

# STEAM FEST 2025./2026.



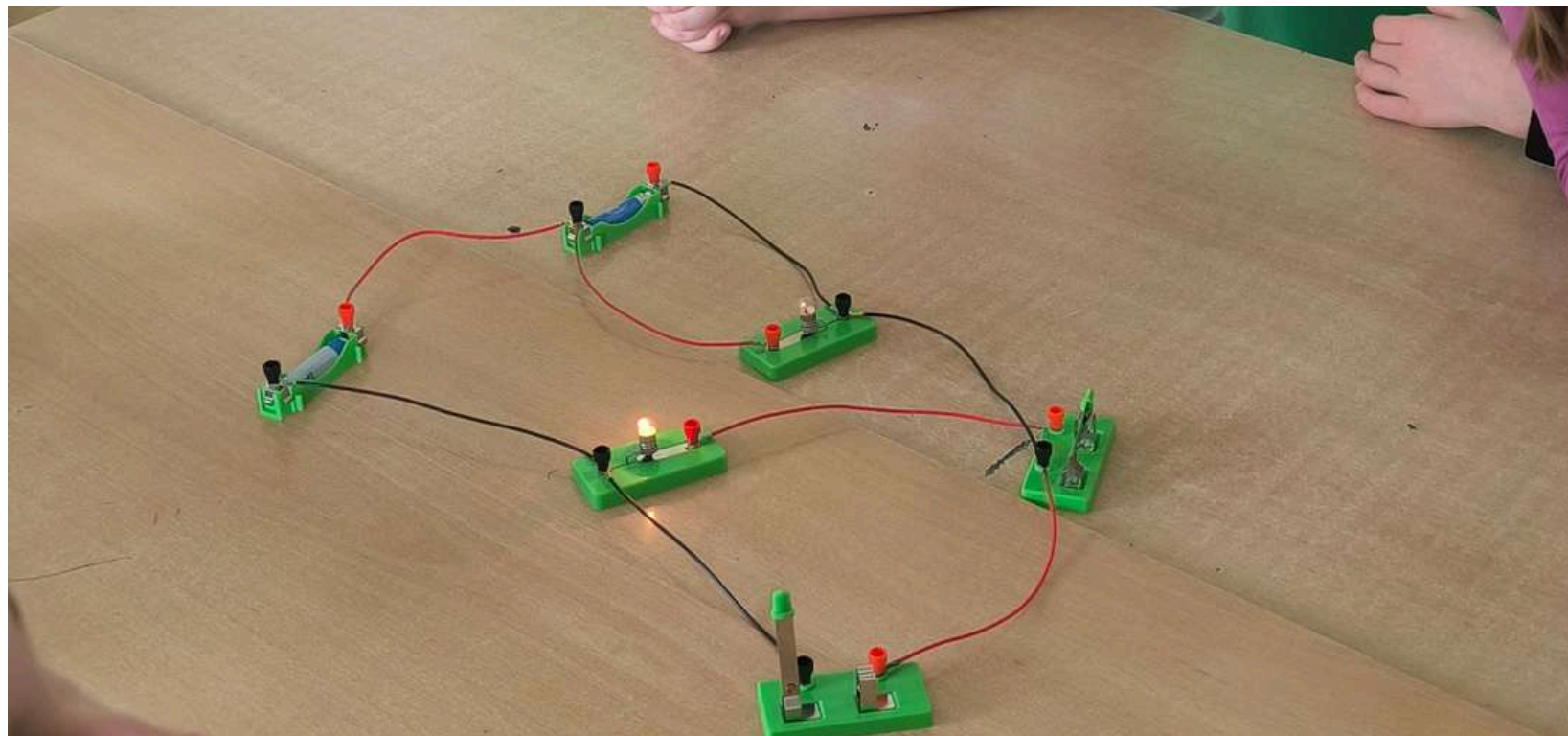
## Ciljevi:

Opći cilj projekta je povećati dostupnost odgoja i obrazovanja za STEAM na području Osječko-baranjske županije kod djece od 6 do 10 godina izvan redovitog odgojno-obrazovnog sustava.

## Specifični ciljevi:

1. Povećati broj STEAM aktivnosti, kao i broj djece od 6 do 10 godina uključene u iste aktivnosti, u Osječko-baranjskoj županiji kroz radionice, STEAM projekte i STEAM festival.
2. Ojačati kapacitete učitelja za implementaciju STEAM sadržaja u nastavu.
3. Razvijati vještine kritičkog promišljanja i rješavanja problema, kao i druge vještine i kompetencije djece od 6 do 10 godina u STEAM području.

# STEAM FEST 2025./2026.



**Korisnici:**

djeca od 6 do 10 godina

**Trajanje:**

26.11.2025. - 31.8.2026.

**Aktivnosti provedene u 2025. godini:**

- priprema projektnih aktivnosti

A group of children and adults are participating in a community project outdoors. In the foreground, large, colorful letters spell out 'STEAM' (S: blue, T: blue, E: red, A: yellow, M: orange) mounted on a wooden base. In the background, a group of children and adults are gathered on a paved area, some are painting or drawing on the ground. A woman in a white shirt and light-colored pants is standing on the right, looking towards the group. The scene is set in a park-like area with trees and a building in the background.

# STEAM

**PROJEKTI U KOJIMA  
SUDJELUJEMO**

# PRIČE IZ STEM-A

Nositelj projekta:

Nansen dijalog centar

Financira:

Europska unija iz Europskog socijalnog fonda+

Sredstva za provedbu:

299.555,63 eura

Partneri:

STEAM centar, Medicinski fakultet Osijek, Dječji vrtić Osijek, Dječji vrtić Snjeguljica, Dječji vrtić Radost Darda i Dječji vrtić Zvončić Čepin

**Priče iz STEM-a**  
radionice za djecu

900 djece  
1170 radionica  
36 mjeseci

projekt provodi  
**NANSEN DIJALOG CENTAR**

projektni partneri

- STEAM centar
- Medicinski fakultet Osijek
- Dječji vrtić Osijek
- Dječji vrtić Zvončić, Čepin
- Dječji vrtić Radost, Darda
- Dječji vrtić Snjeguljica, Osijek

ndcosijek.hr

ESF+ Učinkoviti ljudski potencijali

Vlada Republike Hrvatske  
Ured za udruge

Nacionalna zaklada za razvoj civilnoga društva

Sufinancira Europska unija

Obrazovanje i cjeloživotno učenje

projekt  
Priče iz STEM-a  
kod: SF.2.4.06.04.0102.

Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija ni Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Projekt sufinancira Ured za udruge Vlade Republike Hrvatske.

Stajališta izražena u ovom materijalu isključiva su odgovornost Nansen dijalog centra i ne odražavaju nužno stajalište Ureda za udruge Vlade Republike Hrvatske.

# PRIČE IZ STEM-A



Trajanje:

12.3.2025. - 11.3.2028.

Specifični ciljevi PDP-a:

1. Unaprijediti kapacitete organizacija civilnoga društva za provedbu programa u području promocije STEM-a te suradnja s visokim učilištima i/ili znanstvenim institutima i odgojno-obrazovnim institucijama.
2. Provedba aktivnosti s ciljem promocije STEM-a među djecom i učenicima

# PRIČE IZ STEM-A



## Korisnici:

organizacije civilnog društva, djeca u dobi od 4 do 10 godina

## Aktivnosti:

- 1.1. Pohađanje izobrazbi vezanih uz unaprjeđenje kapaciteta za provođenje STEM aktivnosti među djecom i učenicima
- 1.2. Studijski posjeti (nacionalnim i inozemnim) organizacijama koje se bave inovativnim metodama prezentacije i približavanja STEM-a djeci i učenicima

# PRIČE IZ STEM-A

## Aktivnosti:



- 2.1. Organizacija i provođenje izobrazbi od strane partnerskih visokih učilišta i/ili znanstvenih instituta, kojima se educiraju osobe koje su zaposlene/volonteri kod prijavitelja i/ili partnera
  - 2.2. Mentoriranje za provedbu projektnih aktivnosti s djecom i učenicima i supervizija/nadgledanje provedbe kojima stručnjaci partnerskih visokih učilišta
  - 3.2. Promocija STEM područja kroz održavanje radionica s djecom i učenicima
  4. Promocija STEM područja na javnim mjestima
- KV Komunikacija i vidljivost  
UP Upravljanje projektom

# OSMIJEH - OSMIJEH, STEAM, MAŠTA, INKLUZIJA, JEDNAKOST, EDUKACIJA, HRABROST

## Nositelj projekta:

Udruga roditelja djece sa odstupanjem od očekivanog psihomotornog razvoja OSMIJEH

## Financira:

Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

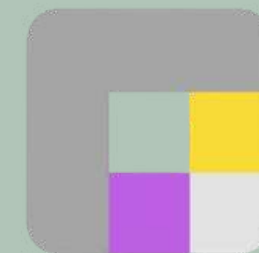
## Sredstva za provedbu:

14.309,01 eura

## Partneri:

STEAM centar

Fakultet za odgojne i obrazovne znanosti



Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku  
**Fakultet za odgojne  
i obrazovne znanosti**  
OBRAZUJEMO (ZA) BUDUĆNOST

# OSMIJEH - OSMIJEH, STEAM, MAŠTA, INKLUZIJA, JEDNAKOST, EDUKACIJA, HRABROST

## Cilj projekta:

Cilj projekta je omogućiti djeci s teškoćama u razvoju pristup kvalitetnim, inkluzivnim i razvojno usmjerenim STEAM radionicama u njihovoj lokalnoj zajednici. Kroz STEAM pristup – znanost, tehnologiju, inženjerstvo, umjetnost i matematiku – djeci omogućiti učenje kroz igru, istraživanje i stvaranje, uz individualno prilagođene aktivnosti i stručno vodstvo.



# OSMIJEH - OSMIJEH, STEAM, MAŠTA, INKLUZIJA, JEDNAKOST, EDUKACIJA, HRABROST



**Korisnici:**

djeca osnovnoškolskog uzrasta s različitim razvojnim teškoćama

**Mjesto provedbe aktivnosti:**

Beli Manastir i Darda

**Aktivnosti provedene u 2025. godini:**

- priprema projekta

# OSTALE AKTIVNOSTI UDRUGE



STEAM

CENTAR

f STEAM centar

instagram steamcentarosijek

video STEAM centar

www.steam-centar.hr





**PROGRAMI**

# STEAM PROGRAMI

koji prate školsku godinu

**Cilj:** Provoditi aktivnosti iz STEAM područja kroz koje će djeca razviti pozitivan stav prema navedenom području.

**Vrijeme održavanja:** 1.1.2025.-31.12.2025.

**Sredstva za provedbu:** članarine korisnika programa.

**Rezultati:** uključeno 11 djece od 4 do 10 godina.



# LJETNI PROGRAM ROBOTIKE

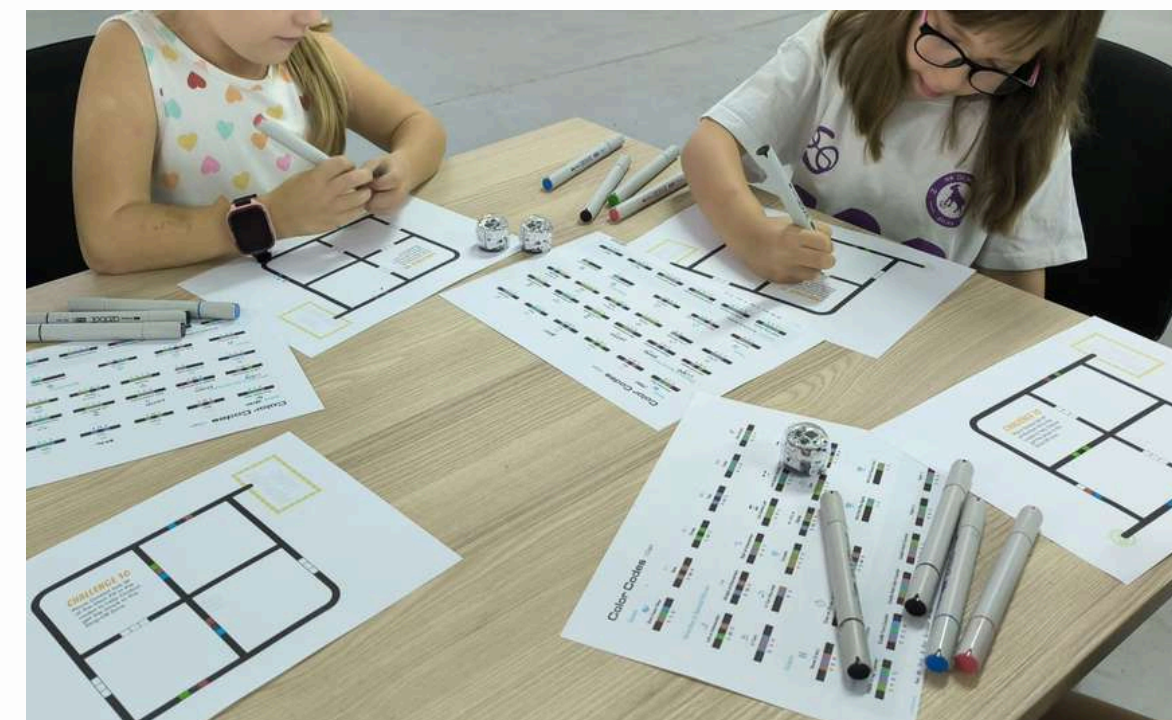


**Cilj:** Provesti slobodno vrijeme na ljetnim praznicima uz edukativne i zabavne aktivnosti iz STEAM područja.

**Vrijeme održavanja:** 25. - 29. kolovoza 2025.

**Sredstva za provedbu:** vlastita sredstva - gospodarska djelatnost.

**Rezultati:** uključeno 9 djece od 6 do 10 godina.



# PROSLAVA 5. GODINA POSTOJANJA UDRUGE

Cilj: Proslaviti 5 godina postojanja udruge te predstaviti rad udruge kroz 5 dana aktivnosti iz STEAM područja (robo liga, STEAM kviz, potraga za blagom, laboratorij mjehurića, STEAM izazovi).

Vrijeme održavanja: 25. - 29. rujan 2025.

Sredstva za provedbu: vlastita sredstva

Rezultati: uključeno 30 djece od 4 do 14 godina.



# RADIONICE



# GOSTUJUĆE RADIONICE



Tijekom 2025. godine proveli smo sljedeće radionice:

- u OŠ Frana Krste Frankopana u sklopu projekta Frankopanski radoZNALCI
- u OŠ “Dobriša Cesarić” Osijek u sklopu HiSTEM-ory kampa
- radionicu “Misija: pokreni robota” na manifestaciji Perivoj knjiga, u organizaciji Gradske knjižnice Grada Donjeg Miholjca

# RADIONICE KOJE SMO PROVELI:

U vlastitoj organizaciji proveli smo sljedeće radionice popularizacije STEAM područja za djecu od 4 do 10 godina:

- Ogledna radionica - STEAM programi četvrtkom za 6 sudionika
- Halloween STEAM radionica za 10 sudionika
- Božićna STEAM radionica za 4 sudionika



# PROMOCIJA

Udruga je u 2025. godini nastavila s promocijom aktivnosti na društvenim mrežama i mrežnoj stranici.



STEAM centar



steamcentarosijek



STEAM centar



<https://steam-centar.hr/>

# PROMOTIVNE AKTIVNOSTI

**Cilj:** Promovirati aktivnosti i programe STEAM centra.

**Vrijeme održavanja:** listopad 2025.

**Sredstva za provedbu:** vlastita sredstva i materijali.

**Rezultati:** udruga promovirala aktivnosti na Sajmu Tehnicoolum.



# PREDSTAVLJANJA PROGRAMA



**Cilj:** Predstaviti aktivnosti i programe STEAM centra.

**Vrijeme održavanja:** svibanj - rujan 2025.

**Sredstva za provedbu:** vlastita sredstva i materijali.

**Rezultati:**

- udruga predstavila programe i aktivnosti u 2 osnovne škole u svrhu iskaza interesa za provedbu B2 aktivnosti u sklopu eksperimentalnog programa Osnovna škola kao cjelodnevna škola: OŠ "Mladost" Osijek i OŠ Mate Lovraka Vladislavci
- udruga predstavila programe i aktivnosti u sklopu Sajma slobodnog vremena u OŠ Frana Krste Frankopana Osijek

# FINANCIJE

Udruga je u 2025. godini prihodovala od projekata: STEAM fest 2024./2025., Klik za sigurnost, Priče iz STEM-a, STEAMonomija - projekt razvijanja financijske pismenosti djece kroz STEAM aktivnosti, Kroz STEAM do financijske pismenosti, Youth STEAM Capacity Builder, Djelujem lokalno za bolje globalno, STEAM fest 2025./2026., od obavljanja gospodarskih djelatnosti te članarina članova korisnika.

Višak prihoda iz 2024. raspoloživ u 2025. iznosio je 6.087,14 EUR.

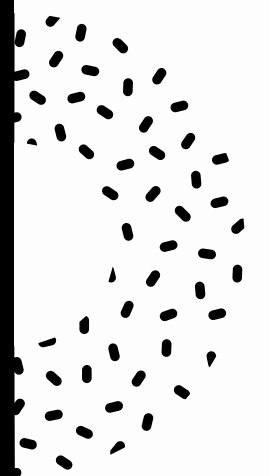
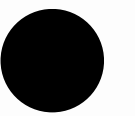
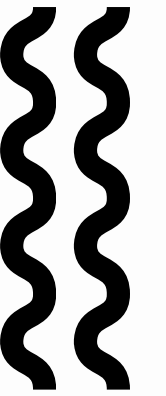
**70.020,89 EUR**

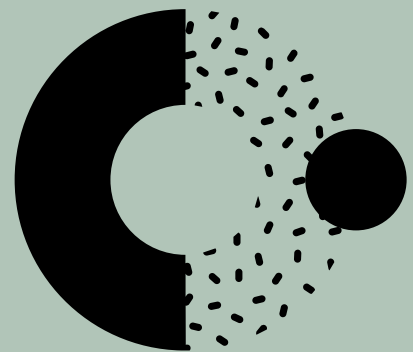
**PRIHODI UDRUGE**



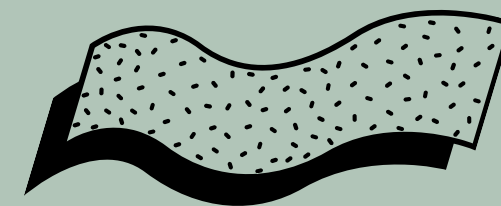
**67.129,66 EUR**

**RASHODI UDRUGE**





# KONTAKTI



Jankovačka ulica 17,  
31000 Osijek

[steamentarosijek@gmail.com](mailto:steamentarosijek@gmail.com)

<https://steam-centar.hr/>

Facebook, YouTube: STEAM centar

Instagram: [steamcentarosijek](https://www.instagram.com/steamcentarosijek)

