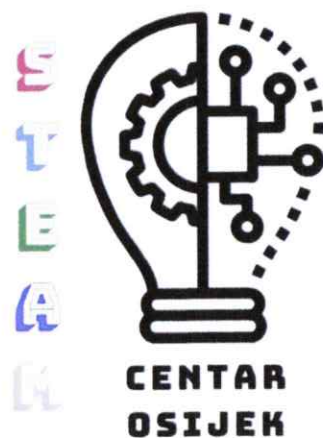




GODIŠNJI PROGRAM RADA UDRUGE ZA 2026. GODINU



PROJEKT/ PROGRAM/ AKTIVNOST	CILJEVI	AKTIVNOSTI/ ZADACI	ODGOVORNE OSOBE	VRIJEME PROVEDBE	POKAZATELJI	FINANCIRANJE
1. Institucionalna podrška stabilizaciji i/ili razvoju udruga u području demokratizacije i društvenog razvoja koje u prethodnim razdobljima nisu koristile institucionalnu podršku Nacionalne zaklade	Djelovati u smjeru razvoja i stabilizacije udruge STEAM centar.	1. Povećati broj zaposlenih 2. Ulagati u ljudske potencijale kroz zadržavanje postojećih zaposlenika 3. Ulagati u ljudske potencijale kroz izobrazbu zaposlenika i članova upravljačkih tijela 4. Ulagati u ljudske potencijale kroz održavanje ili povećanje broja volontera 5. Unaprijediti organizacijski razvoj udruge 6. Unaprijediti financijsku održivosti i otpornosti organizacije 7. Utjecati na društveni razvoj i podsektor (programsko područje) u kojem djeluje udruga 8. Povećati broj članova/članica udruge 9. Uspostaviti suradničke i partnerske odnose s drugim organizacijama civilnoga društva u RH	Marina Dokić, Doris Kopf	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj zaposlenih osoba Broj izobrazbi zaposlenika i članova Broj volontera Broj organizacijskih promjena Broj financijskih podrški/projekata/programa/aktivnosti Broj članova/članica Broj partnerstava/suradnji	Nacionalna zaklada za razvoj civilnog društva

		odnosno međusektorske suradnje				
2. Priče iz STEM-a	Unaprijediti kapacitete organizacija civilnoga društva za provedbu programa u području promocije STEM-a te suradnja s visokim učilištima i/ili znanstvenim institutima i odgojno-obrazovnim institucijama. Provedba aktivnosti s ciljem promocije STEM-a među djecom i učenicima.	1. Unaprjeđenje kapaciteta organizacija civilnoga društva za provedbu programa u području promocije STEM-a među djecom i učenicima 2. Jačanja suradnje organizacija civilnoga društva, odgojno-obrazovnih institucija i znanstvenih instituta 3. Promocija STEM područja kroz održavanje radionica s djecom i učenicima 4. Promocija STEM područja na javnim mjestima 5. Komunikacija i vidljivost 6. Upravljanje projektom	Ivana Milas – Nansen dijalog centar, organizacija prijavitelj Marina Dokić – STEAM centar	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj osoba koje su pohađale izobrazbu i/ili sudjelovale u studijskom posjetu i/ili na sajmovima/konferencijama Broj organizacija civilnoga društva koje su podržane u okviru PDP-a Broj ostvarenih suradnji OCD-a s obrazovnim institucijama u području promocije STEM-a među djecom i učenicima Broj djece i učenika uključenih u aktivnosti	Europski socijalni fond plus
3. Youth STEAM Capacity Builder	1. Poboljšati organizacijske mogućnosti u digitalnom STEAM	1. Koordinacija i menadžment projekta zajedno s organizacijom početnog sastanka	Marina Dokić Doris Kopf	1. siječnja – 30. studenog 2026.	Broj održanih sastanaka Broj kreiranih platformi s	Agencija za mobilnost i programe Europske unije

	obrazovanju razvijanjem održivih unutarnjih struktura, kreiranjem okvira digitalnih kompetencija specifičnih za organizacije za rad s mladima, dizajniranje alata za implementaciju i upostavljanje protokola za prekograničnu razmjenu znanja. 2. Unaprijediti kapacitete članova organizacija i volontera u području naprednih metodologija digitalnog obrazovanja i specijaliziranih tehnika STEAM facilitacije, istovremeno stvarajući program certificiranja za internu izgradnju kapaciteta. 3. Razviti inovativne STEAM obrazovne izvore, uključujući digitalni repozitorij za trening osoblja, modularni kurikulum	2. Kreiranje inovativne STEAM platforme za e-učenje 3. Kreiranje online programa digitalnih alata za STEAM obrazovanje 4. STEAM aktivnosti za mentalno zdravlje 5. Razvoj i kreiranje STEAM društvene igre te mentorski program 6. Organizacija događaja STEAM Eco-Hackathon			besplatnim STEAM sadržajima Broj održanih mrežnih programa o digitalnim alatima u STEAM području Broj razvijenih kurikuluma Broj kreiranih STEAM društvenih igara Broj održanih događaja	
--	---	---	--	--	---	--

	primjenjiv različitim demografijama mladih i alate za mjerenje obrazovnog utjecaja i učinkovitosti. 4. Uspostaviti održive sustave upravljanja znanjem kroz međuorganizacijsko mentorstvo, digitalne platforme i procedure osiguranja kvalitete obrazovnih programa.					
4. Djelujem lokalno za bolje globalno	Opći cilj projekta je poboljšati kvalitetu života mladih na području općine Čepin. Specifični ciljevi: 1. Povećati broj aktivnosti za mlade na području općine Čepin kroz koje se promovira važnost očuvanja ruralnih područja u kontekstu klimatskih promjena. 2. Povećati broj mladih uključenih u kreiranje sadržaja za mlade s područja općine Čepin o važnosti djelovanja po pitanju smanjenja	1. Priprema projekta 2. Radionice za mlade – očuvanje zajednice i klimatske promjene 3. Priprema akcija, manifestacija i inicijativa u zajednici 4. Akcije, manifestacije i inicijative u zajednici 5. Pripreme za posjete i posjete održivim gospodarstvima 6. Radionice dizajnerskog razmišljanja 7. Razrada i kreiranje igre 8. Predstavljanje igre javnosti i večeri društvenih igara 9. Pripreme Sajma održivosti 10. Sajam održivosti	Marina Dokić Doris Kopf	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj uključenih mladih u aktivnosti projekta Broj održanih edukativnih radionica za mlade Broj susreta s mladima Broj provedenih akcija, manifestacija i inicijativa u zajednici Broj posjeta održivim gospodarstvima Broj održanih radionica	Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

	negativnih utjecaja na klimu i život zajednice. 3. Uspostaviti suradnje s različitim dionicima u zajednici u svrhu djelovanja na podizanju kvalitete života mladih s područja općine Čepin.	11. Evaluacija projekta			dizajnerskog razmišljanja Broj kreiranih igara Broj održanih večeri društvenih igara	
5. STEAM fest	Opći cilj projekta je povećati dostupnost odgoja i obrazovanja za STEAM na području Osječko-baranjske županije kod djece od 6 do 10 godina izvan redovitog odgojno-obrazovnog sustava. Specifični ciljevi su: 1. Povećati broj STEAM aktivnosti, kao i broj djece od 6 do 10 godina uključene u iste aktivnosti, u Osječko-baranjskoj županiji kroz radionice, STEAM projekte i STEAM festival. 2. Ojačati kapacitete učitelja za implementaciju STEAM sadržaja u nastavu.	1. Priprema projektnih aktivnosti 2. Edukacije učitelja o implementaciji STEAM sadržaja u nastavu 3. Radionice za djecu o strujnim krugovima 4. Izrada STEAM razrednih projekata i mentoriranje nastavnika 5. Organizacija festivala „STEAM fest“ 6. Provedba STEAM festivala 7. Izrada publikacije projekta 8. Evaluacija projekta	Marina Dokić Doris Kopf	1. siječnja – 31. kolovoza 2026.	Broj održanih edukacija Broj održanih radionica za djecu Broj izrađenih razrednih projekata Broj mentorskih konzultacija Broj aktivnosti na festivalu Broj tiskanih plakata za događaj Broj objava na društvenim mrežama o projektu i događaju Broj uključenih korisnika i volontera Broj suradnika	Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

	3. Razvijati vještine kritičkog promišljanja i rješavanja problema, kao i druge vještine i kompetencije djece od 6 do 10 godina u STEAM području.				Evaluacijski izvještaj	
6. OSMIJEH - Osmijeh, Steam, Mašta, Inkluzija, Jednakost, Edukacija, Hrabrost	1. Omogućiti pristup inkluzivnim STEAM radionicama djeci s teškoćama u razvoju u Baranji. 2. Unaprijediti socijalne, motoričke i kognitivne vještine djece s TUR. 3. Doprinijeti razvoju vještina stručnog kadra za rad s djecom s TUR 4. Izraditi praktični priručnik za provedbu aktivnosti djece s TUR. 5. Izgraditi održivo partnerstvo i razmjenu znanja.	1. Radionice za djecu iz STEAM područja 2. Mentoriranje studenata/asistenata u aktivnostima 3. Sastanci s udrugom prijaviteljem i drugim partnerima projekta	Marina Dokić, Doris Kopf	1. siječnja – 31. kolovoza 2026.	Broj radionica Broj mentorskih podrški Broj sastanaka	Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih
7. STEAM programi četvrtkom	Provoditi aktivnosti iz STEAM područja kroz koje će djeca razviti pozitivan stav prema navedenom području.	1. Radionice za djecu 2. Promotivne aktivnosti	Marina Dokić Doris Kopf	1. siječnja – 31. svibnja 2026. te od 1. rujna – 31. prosinca 2026.	Broj radionica za djecu Broj djece uključene u radionice Broj objava na društvenim mrežama	Članarine članova korisnika, vlastita sredstva

8. STEAM programi na školskim praznicima	Provoditi aktivnosti iz STEAM područja kroz koje će djeca razviti pozitivan stav prema navedenom području te korisno provesti slobodno vrijeme tijekom školskih praznika.	1. Radionice za djecu 2. Promotivne aktivnosti	Marina Dokić Doris Kopf	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj radionica za djecu Broj djece uključene u radionice Broj objava na društvenim mrežama	Novčana sredstva proizašla iz obavljanja dozvoljenih djelatnosti – gospodarska djelatnost
9. STEAM radionice povodom djece važnih i zanimljivih dana u godini (Uskrs, Božić, Halloween i sl.)	Provoditi aktivnosti iz STEAM područja kroz koje će djeca razviti pozitivan stav prema navedenom području te obilježiti za djecu važne dane u godini.	1. Radionice za djecu 2. Promotivne aktivnosti	Marina Dokić, Doris Kopf, Hrvoje Mikulić, Marija Gregurić, Valentina Tomić	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj radionica za djecu Broj djece uključene u radionice Broj objava na društvenim mrežama i medijima	Novčana sredstva proizašla iz obavljanja dozvoljenih djelatnosti – gospodarska djelatnost
10. Promocija Udruge	Povećati vidljivost Udruge u zajednici i šire.	1. Objava sadržaja na društvenim mrežama (Facebook, Instagram) 2. Objava sadržaja na internetskoj stranici Udruge 3. Objava videozapisa na YouTube kanalu 4. Predstavljanja u javnosti	Marina Dokić, Hrvoje Mikulić, Valentina Tomić, Marija Gregurić, Doris Kopf	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj objava na društvenim mrežama Broj objava na internetskoj stranici Broj videozapisa na YouTube kanalu Broj javnih predstavljanja	-
11. Praćenje natječaja i javnih poziva za financiranje udruga	Osigurati provedbu aktivnosti Udruge u svrhu rješavanja problema u zajednici i šire. Osigurati	Praćenje stranice Ureda za Udruge, stranica Ministarstva, stranica poslovnog sektora i dr. stranica.	Marina Dokić, Hrvoje Mikulić, Valentina Tomić, Marija	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj prijava na natječaje i javne pozive	-

	financijsku stabilnost Udruge.		Gregurić, Doris Kopf			
12. Uspostavljanje partnerstava i suradnji	Povećati broj suradnji i partnerstava kako bi se zajednički djelovalo na problemima u zajednici.	Sudjelovanje na okruglim stolovima, sastancima i drugim oblicima povezivanja u zajednici.	Marina Dokić, Hrvoje Mikulić, Doris Kopf, Valentina Tomić, Marija Gregurić	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj uspostavljenih partnerstava i suradnji	-
13. Usavršavanje redovitih članova Udruge i zaposlenika	Usavršavati se u području STEAM-a i STEM-a te drugim područjima i temama obuhvaćenim djelatnostima Udruge, vođenju udruge i sl.	1. Pretraživanje različitih oblika usavršavanja 2. Prisustvovanje razl. oblicima usavršavanja	Marina Dokić, Hrvoje Mikulić, Valentina Tomić, Marija Gregurić, Doris Kopf	1. siječnja – 31. prosinca 2026.	Broj usavršavanja	-