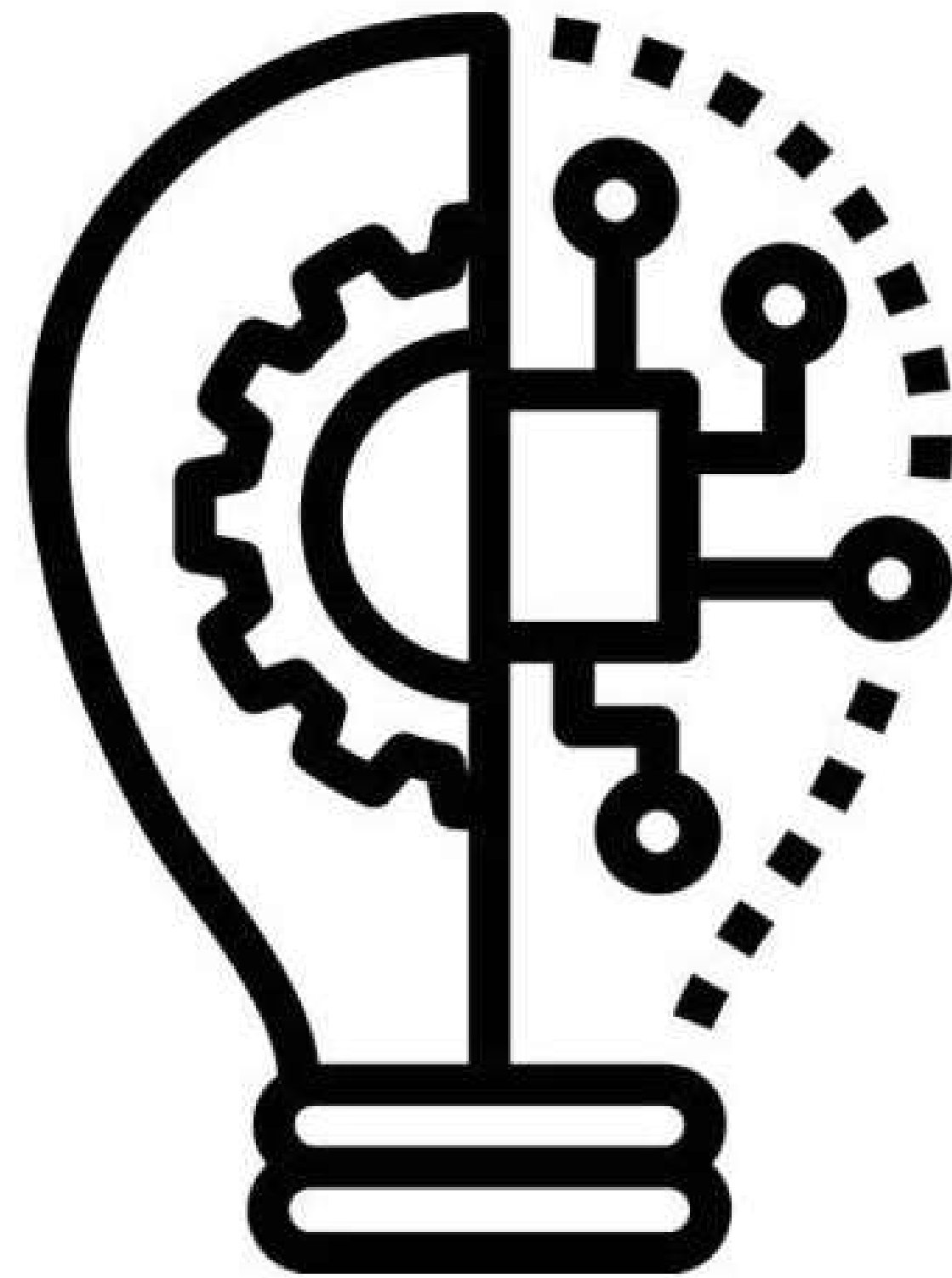


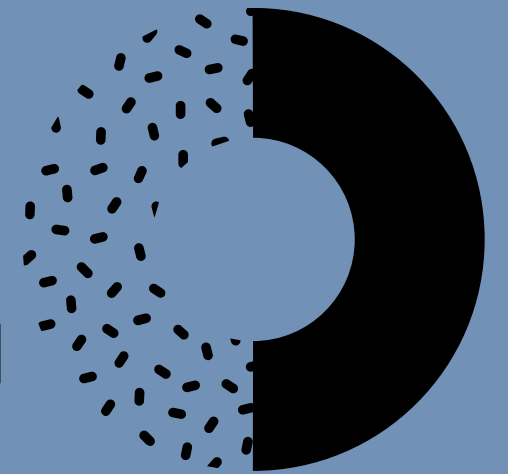
IZVJEŠĆE O RADU UDRUGE STEAM CENTAR ZA 2024. GODINU



CENTAR



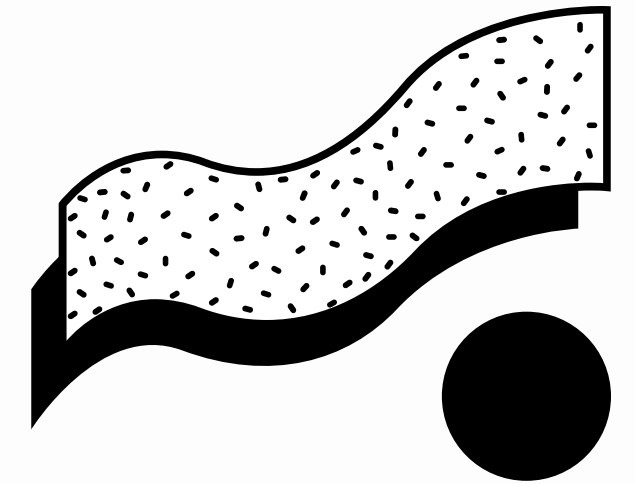
CILJEVI UDRUGE



- popularizirati i provoditi odgojno-obrazovne i obrazovne aktivnosti iz STEAM područja (znanosti, tehnologije, inženjerstva, umjetnosti i matematike)
- osigurati dostupnost aktivnosti iz STEAM područja
- osvještavati javnost o važnosti kvalitetnog provođenja slobodnog vremena
- poticati cjeloživotno obrazovanje
- osvještavati javnost te poticati kreativan pristup poučavanju u sklopu formalnog i neformalnog odgoja i obrazovanja djece i mladih
- poticati kreativnost i stvaralaštvo djece i mladih
- ostvarivati suradnju i umrežavanja na lokalnoj, nacionalnoj i međunarodnoj razini
- poticati volonterstvo, aktivan angažman i participaciju u zajednici
- poticati djelovanje u skladu s ciljevima održivog razvoja.
- promicati društvene solidarnosti
- promicati nenasilje i mir.



TIM UDRUGE U 2024. GODINI



UDRUGU ZASTUPAJU:

Marina Dokić, mag.prim.educ.,
predsjednica Udruge

Hrvoje Mikulić, mag.ing.el.,
dopredsjednik Udruge

REDOVNI ČLANOVI UDRUGE:

Marina Dokić, mag.prim.educ.

Hrvoje Mikulić, mag.ing.el.

Valentina Tomić, mag.psych.

Marija Gregurić, mag.prim.educ.

Broj članova korisnika

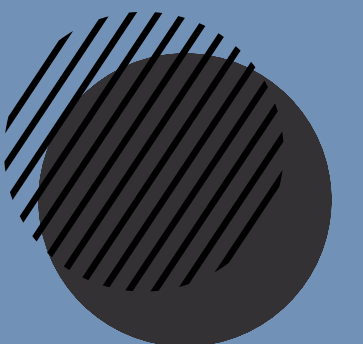
22

22 članova korisnika uključeno je u STEAM programe koji su se odvijali četvrtkom u razdoblju od 1. siječnja do 31. prosinca 2024. godine.

Broj zaposlenika

1

Tijekom 2024. godine u udruzi je zaposlena Marina Dokić kroz 3 mjeseca na određeno puno te 3 mjeseca na neodređeno nepuno radno vrijeme.



**Broj
volontera**

36

**Broj
volonterskih
sati**

643

VOLONTERI

Volonteri s bili uključeni u sklopu 5 volonterskih mjesta: voditelj/ica radionica za djecu, asistent/ica u provedbi radionica za djecu, asistent/ica u pripremi i koordinaciji festivala “STEAM fest”, asistent/ica u promociji aktivnosti i administrator/ica.



A photograph of a room with a brick wall. In the foreground, large 3D letters spell out 'STEAM' in blue, red, yellow, and orange, followed by the word 'Let' in a black cursive script. In the background, there is a green desk with a black chair, a grey sofa with orange, yellow, and red cushions, and a colorful abstract painting on the wall.

STEAM *Let*

PROJEKTI UDRUGE

STEAM FEST (2024.)



Donatori:

Grad Osijek, Unikom d.o.o. za komunalno gospodarstvo
i Zaklada "Hrvatska za djecu"

Sredstva za provedbu:

700 eura (GO)

100 eura (Unikom)

654,00 eura (ZHSD)

Suradnici:

Osnovna škola "Mladost" Osijek

STEAM FEST (2024.)



Ciljevi:

Opći cilj projekta je povećati mogućnosti odgoja i obrazovanja za STEAM kod djece od 4 do 14 godina izvan redovitog odgojno-obrazovnog sustava.

Specifični ciljevi su:

1. Povećati broj STEAM aktivnosti za djecu od 4 do 14 godina kroz provedbu radionica na STEAM festivalu.
2. Povećati broj djece od 4 do 14 godina uključene u odgojno-obrazovne STEAM aktivnosti.
3. Povećati broj javnih događaja kroz koje će se popularizirati STEAM područje.

STEAM FEST (2024.)



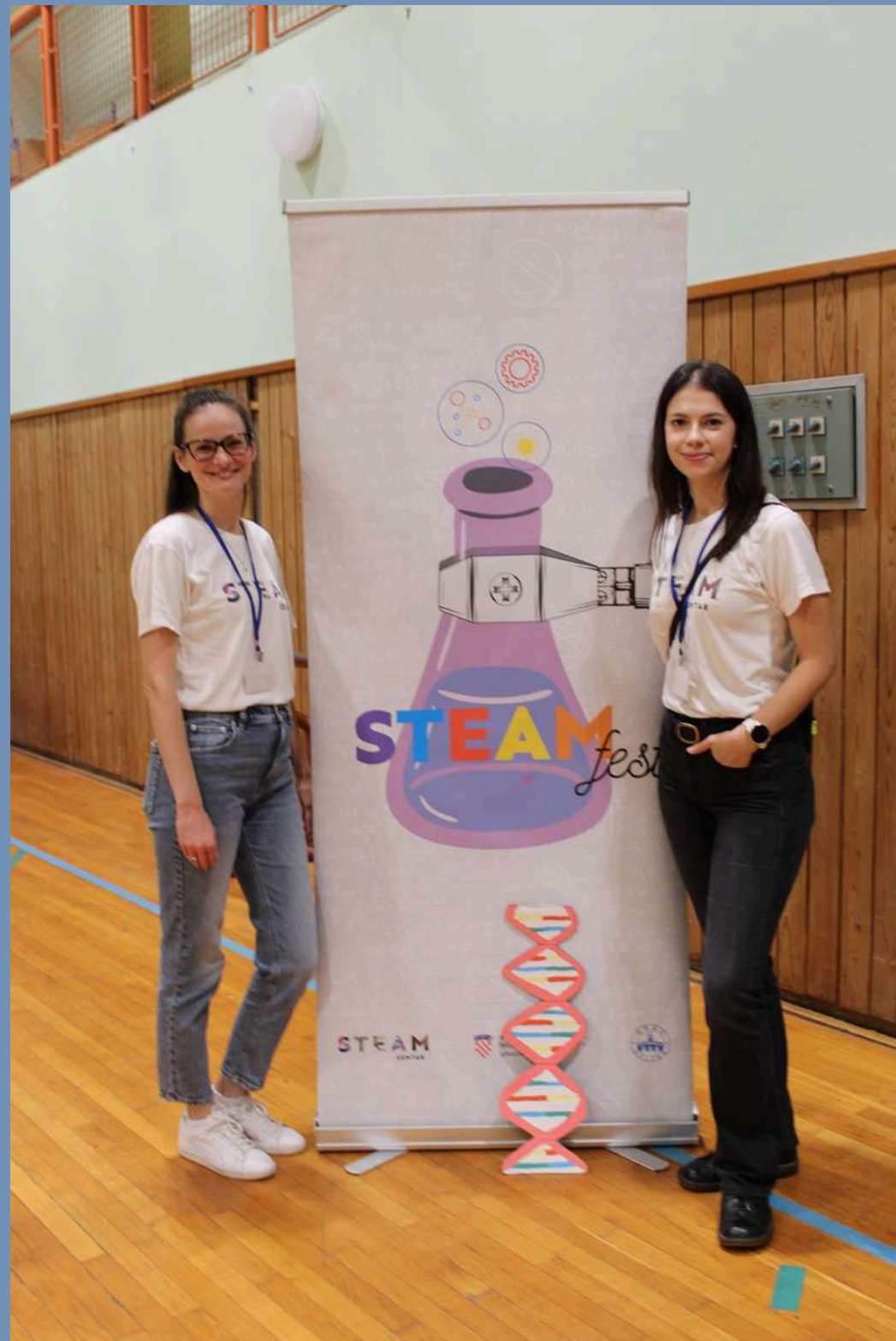
Trajanje projekta: srpnja 2024. – listopada 2024.

Korisnici: djevojčice i dječaci u dobi od 4 do 14 godina

Aktivnosti:

- Priprema projektnih aktivnosti
- Nabava materijala, opreme i drugih sredstava i pomagala za provedbu festivala
- Okupljanje suradnika, voditelja radionica na festivalu i drugih volontera te planiranje aktivnosti festivala
- Promotivne aktivnosti
- Provedba STEAM festivala
- Evaluacija projekta

STEAM FEST (2024.)



Rezultati:

- održano 15 različitih aktivnosti za djecu u sklopu STEAM festivala
- 90 djece od 4 do 14 godina sudjelovalo u aktivnostima
- ostvarena suradnja s Osnovnom školom „Mladost“ Osijek unutar koje se održavao festival
- uključeno 33 volontera u organizaciju STEAM festivala kroz 3 volonterska mjesta: voditelji aktivnosti za djecu, asistenti u aktivnostima za djecu i asistenti u pripremi i koordinaciji „STEAM festa“
- promoviran festival u medijima

STEAM FEST (2024./2025.)



Financira:

Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih

Sredstva za provedbu:

19.561,33 eura

Partneri:

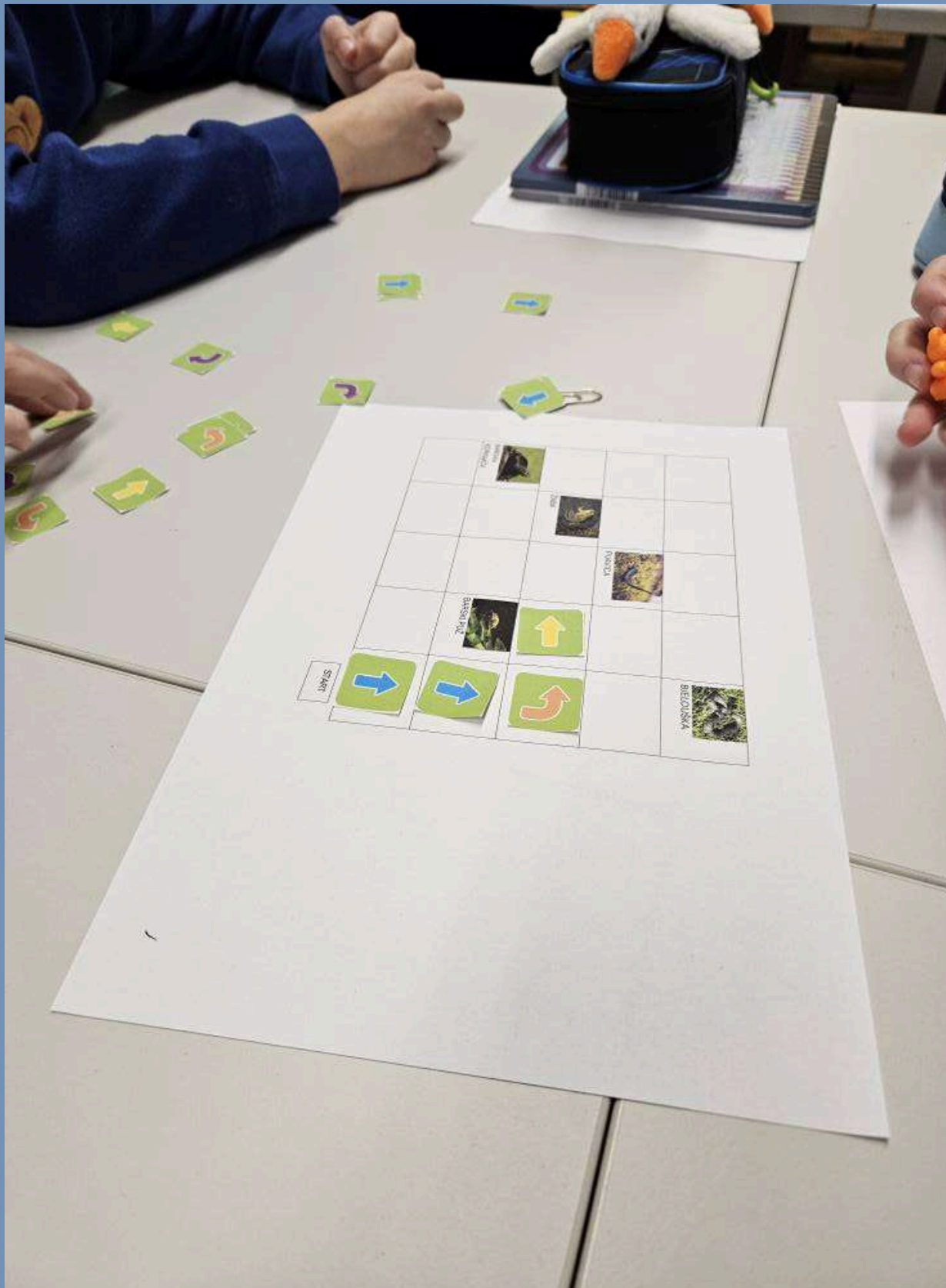
Osnovna škola "Mladost" Osijek

Laskói Általános Iskola – Osnovna škola Lug

Osnovna škola Cvjetno



STEAM FEST (2024./2025.)



Ciljevi:

Opći cilj projekta je povećati dostupnost odgoja i obrazovanja za STEAM na području Osječko-baranjske županije kod djece od 6 do 10 godina izvan redovitog odgojno-obrazovnog sustava.

Specifični ciljevi su:

1. Povećati broj STEAM aktivnosti, kao i broj djece od 6 do 10 godina uključene u iste aktivnosti, u Osječko-baranjske županije kroz radionice, STEAM projekte i STEAM festival.
2. Ojačati kapacitete učitelja za implementaciju STEAM sadržaja u nastavu.
3. Razvijati vještine kritičkog promišljanja i rješavanja problema, kao i druge vještine i kompetencije djece od 6 do 10 godina u STEAM području.

STEAM FEST (2024./2025.)



Trajanje: studenog 2024. - srpnja 2025.

Korisnici: djevojčice i dječaci u dobi od 6 do 10 godina

Aktivnosti provedene u 2024. godini:
priprema projektnih aktivnosti

KLIK ZA SIGURNOST

Financira: Ministarstvo demografije i useljeništva.

Sredstva za provedbu: s 13.002,68 eura

Partner: Osnovna škola Darda

Trajanje: prosinca 2024. - studenog 2025.

Korisnici: djeca - učenici od 5. do 8. razreda
i roditelji učenika od 5. do 8. razreda

Aktivnosti provedene u 2024. g.: priprema projekta



KLIK ZA SIGURNOST



Ciljevi:

Opći cilj projekta je poboljšati kvalitetu života djece i roditelja iz općine Darda.

Specifični ciljevi su:

1. Povećati broj aktivnosti za djecu od 5. do 8. razreda i njihove roditelje usmjerenih na razvoj digitalnih kompetencija i prevencije elektroničkog nasilja.
2. Povećati broj roditelja i djece uključene u aktivnosti usmjerene na razvoj digitalnih kompetencija i prevencije elektroničkog nasilja.
3. Uspostaviti partnerstvo s osnovnom školom kako bi zajednički pružili podršku roditeljima i djelovali u smjeru prevencije elektroničkog nasilja.



**PROJEKTI U
KOJIMA
SUDJELUJEMO**

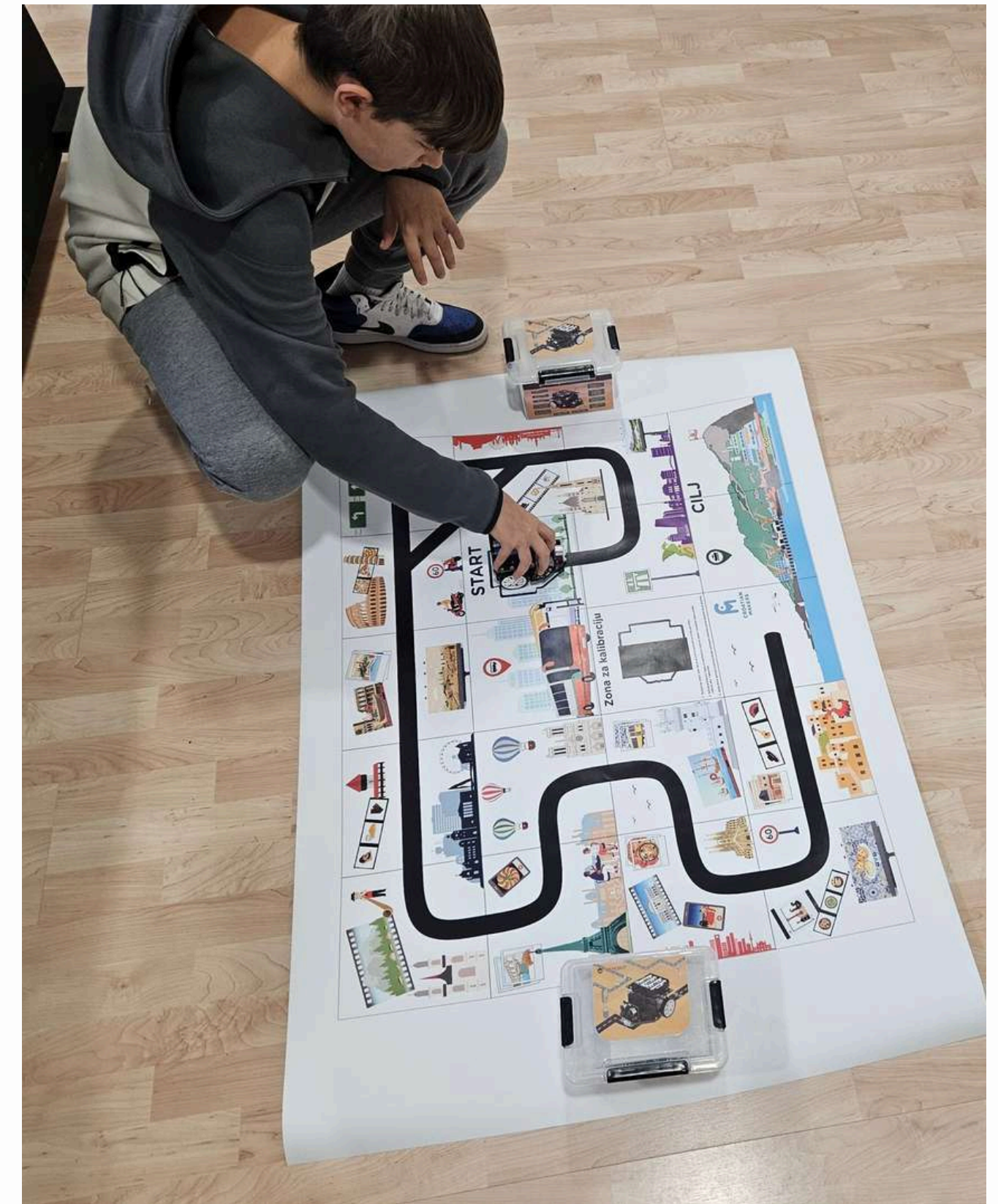
CROATIAN MAKERS LIGA

Nositelji projekta: Institut za razvoj i inovativnost mladih (IRIM)

Trajanje aktivnosti: siječanj 2024. – lipanj 2024.
rujan 2024. - prosinac 2024.

Sredstva za provedbu: vlastita sredstva

Cilj: Omogućiti široko uključivanje robotike, automatike i programiranja u edukaciju u osnovnoškolskom uzrastu.



CROATIAN MAKERS LIGA

Aktivnosti:

- uključivanje korisnika - djece osnovnoškolske dobi
- provedba radionica za djecu
- sudjelovanje u kolima lige

Rezultati:

- uključeno 4 djece
- uspješno rješena 2 zadatka lige u šk.god. 2023./2024. i 2 zadatka u šk.god. 2024./2025.
- u prvom kolu lige u šk.god. 2024./2025. zauzeta prva 3 mjesta u pojedinačnoj konkurenciji u našoj regiji, a u drugom kolu zauzeli najbolji pojedinačni rezultat u našoj regiji



GENERACIJA NOW

Donatori: Hrvatski Telekom (HT)
i Institut za razvoj i inovativnost mladih (IRIM)
Trajanje aktivnosti: siječanj 2024. – lipanj 2024.

Sredstva za provedbu: donacija 100 eura.

Cilj: Pružanje najmodernijih oblika tehnologija i
edukacija mladima kako bi oni razvijali svoju
kreativnost i inovativnost.



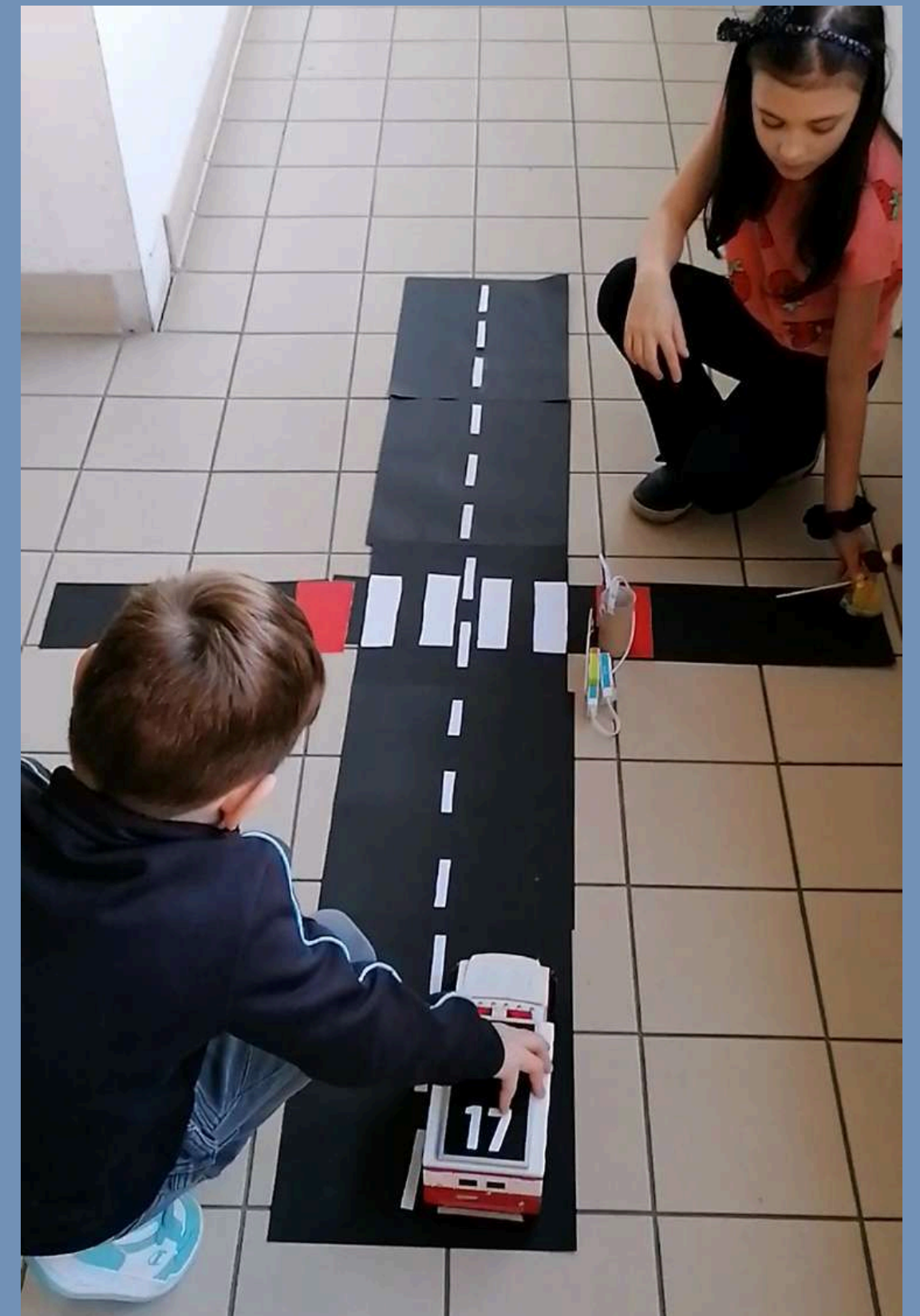
GENERACIJA NOW

Aktivnosti:

- 1 edukacija mentora za korištenje donirane opreme
- uključivanje korisnika - djece od 1. do 4. razreda OŠ
- radionice za djecu
- sudjelovanje u kreativnom natječaju

Rezultati:

- educiran mentor za korištenje donirane opreme
- uključeno 4 djece u aktivnosti
- izrađen 1 projekt
- projekt izabran među najboljih 6 u RH unutar navedene dobne skupine



OSTALE AKTIVNOSTI UDRUGE





PROGRAMI

ZIMSKI STEAM PRAZNICI



Cilj: Provesti slobodno vrijeme na zimskim praznicima uz edukativne i zabavne aktivnosti iz STEAM područja.

Vrijeme održavanja: 19.2.2024.-21.2.2024.

Sredstva za provedbu: vlastita sredstva - gospodarska djelatnost.

Rezultati: uključeno 6 djece od 6 do 10 godina.



STEAM PROGRAMI

koji prate školsku godinu

Cilj: Provoditi aktivnosti iz STEAM područja kroz koje će djeca razviti pozitivan stav prema navedenom području.

Vrijeme održavanja: 1.1.2024.-31.12.2024.

Sredstva za provedbu: članarine korisnika programa.

Rezultati: uključeno 22 djece od 4 do 10 godina.



STEAM LAB

program u okviru B2 aktivnosti eksperimentalnog programa
"Osnovna škola kao cjelodnevna škola"



Cilj: Ponuditi djeci raznolike aktivnosti kroz koje bi imali priliku upoznati se sa svakim od područja STEAM-a na zabavan i učenicima prilagođen način, kroz aktivnosti koje se međusobno nadopunjuju, a sadržaji svakog područja međusobno integriraju u zanimljive teme.

Vrijeme održavanja: 15.1.2024.-24.6.2024.

Sredstva za provedbu: gospodarska djelatnost

Rezultati: uključeno 15 učenika od 6 do 10 godina.

RADIONICE



1. POKUS (OBLACI I KIŠA U STAKLO)
POTREBNO ZA RAD:

GOSTUJUĆE RADIONICE



Tijekom 2024. godine proveli smo sljedeće radionice:

- 3 radionice u OŠ Darda za 60 učenika u sklopu projekta škole
- 2 u OŠ Frana Krste Frankopana za 10 učenika i 12 predškolaca u sklopu 2 Znanstvena dana škole
- u OŠ “Dobriša Cesarić” Osijek za 20-ak učenika u sklopu HiSTEM-ory kampa
- radionicu Hokus-pokus na manifestaciji Perivoj knjiga, u organizaciji Gradske knjižnice Grada Donjeg Miholjca.

RADIONICE KOJE SMO PROVELI:

U vlastitoj organizaciji proveli smo sljedeće radionice popularizacije STEAM područja za djecu od 4 do 10 godina:

- Ogledna radionica - STEAM programi četvrtkom za 16 sudionika
- Radionica u Dječjem tjednu - Baloni i balončići za 19 sudionika
- Halloween STEAM radionica za 13 sudionika
- Božićna STEAM radionica za 6 sudionika



PROMOCIJA

Udruga je u 2024. godini nastavila s promocijom aktivnosti na društvenim mrežama i mrežnoj stranici.



<https://steam-centar.hr/>



STEAM centar



steamcentarosijek



STEAM centar

PROMOTIVNE AKTIVNOSTI

Cilj: Promovirati aktivnosti i programe STEAM centra.

Vrijeme održavanja: listopad 2024.

Sredstva za provedbu: vlastita sredstva i materijali.

Rezultati: udruga promovirala aktivnosti na Sajmu Tehnicoolum.



PREDSTAVLJANJA PROGRAMA



Cilj: Predstaviti aktivnosti i programe STEAM centra.

Vrijeme održavanja: svibanj - rujan 2024.

Sredstva za provedbu: vlastita sredstva i materijali.

Rezultati: udruga predstavila programe i aktivnosti u 3 osnovne škole u svrhu iskaza interesa za provedbu B2 aktivnosti u sklopu eksperimentalnog programa "Osnovna škola kao cjelodnevna škola: OŠ "Mladost" Osijek, OŠ Mate Lovraka Vladislavci i OŠ Popovac.

FINANCIJE

Udruga je u 2024. godini
prihodovala od projekata
STEAM fest, Klik za sigurnost,
donacijskog natječaja
Generacija NOW, od obavljanja
gospodarskih djelatnosti te
članarina članova korisnika.
Višak prihoda iz 2023.
raspoloživ u 2024. iznosio je
4.275,92 EUR.

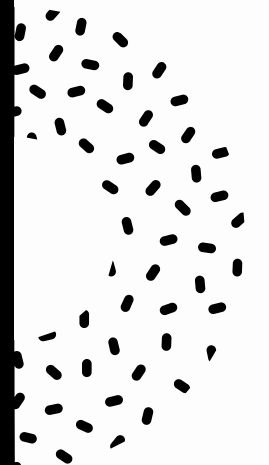
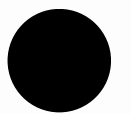
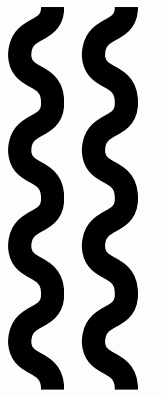
6.764,65 EUR

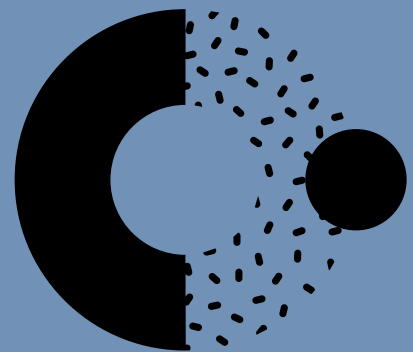
PRIHODI UDRUGE



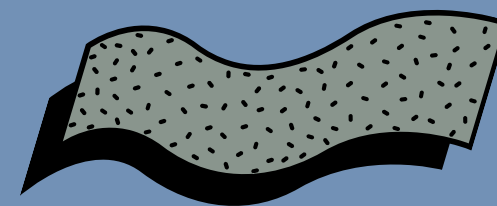
7.844,68 EUR

RASHODI UDRUGE





KONTAKTI



Jankovačka ulica 17,
31000 Osijek

steamentarosijek@gmail.com

<https://steam-centar.hr/>

Facebook, YouTube: STEAM centar

Instagram: [steamcentarosijek](#)

